



## 電子科技創新設計比賽

『電子科技創新設計比賽』目的為鼓勵同學們將科技知識應用於現實生活，提昇人類文明生活，且說明科技並不必然做成生態污染、環境破壞、資源浪費、頹廢和奢侈的生活方式。本年將以《智慧社區》為題，參賽學校或青少年團體成員可於廣闊的電子科技創新領域，提出一套可以促進人類未來《智慧社區》的設計和應用方案，能結合或綜合多種應用電子科技的方案或提案將為評審標準之一，其他評審考慮包括方案的創意、可行性、成本效益、及對社會的貢獻價值和可持續發展等多方面要求，實現人類在科技拓展都進行保護及保育地球生活方式 (Earth-Friendly Style of Living)的意義。

每參賽隊必須有一位老師、導師或教練負責。每隊隊員人數最少兩位，但不能多於三位。**如參賽隊伍眾多，有需要每校 / 機構 限報 2 隊。**

『電子科技創新設計比賽』分為有高級組、初級組兩個組別：—

**高級組：** 演示模型要求要有機電組件、智能控制、燈光/聲效果、人機互動等  
能表達出具貢獻價值。

**初級組：** 演示模型要求要有機電組件、燈光/聲效果、人機互動等，能清楚表達  
出構想內容。

### (1) 評審要求

- 參賽者可以使用任何品牌的材料或機械套件，亦可以將購入件改造或自製。各參加隊伍需在指定的場地進行最後總裝、並在規定時間內進行演練或展示裝製模型。
- 參加比賽的選手將按照其所屬的組別分別進行，即按初級組、高級組分別進行展示評比。
- 作品展示的場地限制為：長2m×寬2m。提交其參賽作品主體模型的尺寸不得超過長1.5m×寬1m×高1.5m，及參賽隊必須設有一張或多張不少於「122cm x 90cm」攤位能自立的海報，將向觀眾及評審介紹。

評審前各參賽隊在預備區應做好準備工作。評審時間；在評審嘉賓面前陳述和演示時間不超過 5分鐘，答問時間以5分鐘為限接受評判提問。



- (2) 評審標準及比重：參賽設計項目按評審訂定演示先後次序、將按組別由評委在演示當天現場評比，評審標準比重如下：

評分項目	高級組	初級組
創新設計(環保意念)	25%	15%
製作工藝	20%	25%
人機互動	10%	25%
應用智能科技	30%	10%
攤位海報設計	10%	20%
現場答辯	5%	5%

- (3) 其他要求：參賽作品必須是參賽者自主製作的創新作品，且未參加過其他任何比賽。
- (4) 大會有權將優勝作品向傳播媒體以分享介紹。
- (5) 為鼓勵參賽青少年學生，大會將在各組別增加「**最具商業價值獎**」和「**最佳參賽模型**」兩個獎項」。